Lo que vamos a hacer a continuación es bien sencillo simplemente hay que tomar este arreglo y crear

el HTML que muestre y poner algún botón para que nos permita votar por algún juego.

Para eso les voy a pedir que regresemos a la página de Kiev buscará la documentación búsquense cards

Y AL FINAL FINAL FINAL FINAL FINAL justo al final.

Seamos Baranov puro puro final ustedes van a tener este calculus y para hacer este código simplemente

tendrían que copiar estoy acá.

Ya lo vamos a hacer tengo lo que advierto pero primero quiero establecer un poquito la base para colocar

las tarjetas ahí vamos a abrir cuando cerremos todo esto abramos la página de El GOTY componen punto

HTML borremos que Goti guards porque ya sabemos que funciona lo que es peor coloquemos un H2 y aquí

adentro que diga algo como votar a votar por el juego del año perfecto coloquemos un H.R para mantener

el estándar un rollo cool y aquí adentro dentro de esta columna si quiero poner mis tarjetas vamos a

ver como se ve se ve bien se ve bien ok.

Luego vamos a hacer una optimización para que no vuelva a ser la petición HTTP porque esto no es que

cambie mucho pero bueno ya le voy a dar después algo más más más interesante ahí y ahora sí quiero colocar

las tarjetas aquí abajo.

Entonces les voy a pedir.

No hace falta que se copien todo la verdad porque todos lo terminaríamos borrando.

Si quieren solo que yo piense de Columns Card hasta antes de que inicie la otra cara que está aquí entonces

copiamos esto rezamos el HTML lo pegamos y tenemos que cerrar los tips que cerrar este estudio que cierra

con este es el cãrculos y este es una tarjeta podemos grabar los cambios y seríamos capaces de ver aunque

sea una tarjeta y no se preocupen por este error porque obviamente estoy intentando hacer una petición

GET a estos tres puntos y ese relevo obviamente no existe pero ya tenemos la base de todo esto.

Utilicemos el Gifford que es una directiva de angular en Gifford no sé por qué a veces se llama aprece

y no es Gifford de esta manera.

Esta directiva nos va a permitir duplicar esta tarjeta dependiendo de la cantidad de ítems que tenga

y los items que voy a barrer.

Este arreglo de juegos entonces voy a ponerle aquí juego of juegos y eso se va a duplicar con sólo eso

y grabar los cambios van a ver que aparecen 4 1 2 3 4 y otra cosa que me gustaría es que quiero que

las 4 tarjetas aparezcan una al lado de la otra no así entonces vamos a regresar a la página del vostra

perdón y ahora si al final tenemos el cuero innecesario el cese sea necesario para hacer que aparezcan

cuatro columnas cuatro tarjetas pegadas entonces vamos a copiarnos este código lo copiamos regresamos

a nuestro gótico componen pero la parte del CSS lo pegamos.

Aunque esto es la verdad no tiene nada que ver salvo van a borrarse todo esto y sólo van a dejar Hoops

solo van a dejar el Column Count 4 Dave los cambios esto debería hacer que tengamos ahora así las cuatro

tarjetas de esta manera excelente.

Hoy ya va tomando forma.

Cerramos esto ok ya tenemos dos ya tenemos todo listo básicamente sólo es reemplazar el HTML como el

juego tiene el where le voy a poner este atributo de la imagen entre llaves cuadradas que sólo para

que vean un poco de espacio entre llaves cuadradas para decirle que esto sea que esta propiedad de la

imagen va a venir de juego punto o R.L de la propiedad que viene de ahí en el atributo.

Para mejorar la accesibilidad podemos ponerle el nombre del juego que sería juego Pontoni ok.

En carta vamos a colocar aquí el nombre del juego o algo como juego punto Nein y en la descripción podemos

poner algo como click click aquí para votar por este juego o lo que ustedes quieran poner ahí graven

los cambios.

Vamos a ver qué tal se ve.

No se preocupen por estos mensajes de Warren es que están leyendo directamente muere.

Que bueno y aquí está el guardián de Crom esta imagen de aquí tuvimos un problema.

Esta es la de lo que vamos a ver que el juego faltó el de Zelda es el problema de Zelda.

Vamos a revisar el cierre de Zelda Zelda pero esta Wilt tenemos un problema con este RL Vamos a ver

qué será plegamos.

Puede ser que esté bloqueado también puede ser que efectivamente se esté RL no se permita hacer de esa

petición pero debería de funcionar porque no logramos abrirlo entonces lo que vamos a hacer es Zelda.

Vamos a buscar alguna imagen buscar otra imagen o que cualquier imagen que me pueda servir pucha Dios

santo.

Creo que esa sería la misma de Zelda As.com.

Creo que es a la que yo ya tomé.

Podemos buscar otro o saber si esta me deja copiar la imagen pegamos o saber si esta me funciona.

Simplemente reemplazamos a quien actualizamos y recargamos acá a ver si esa imagen me ayuda y Nul.

Regresemos a Farben a ver si encontramos el problema y se nos devuelve a Javi el problema.

Si estoy ciego yo sé que mas de uno.

Yo sé que mas de uno y a ratos estoy diciendo Fernando Fernández está mal.

Quien sabe qué rato pero ya llega el punto donde tengo el problema.

Si se fijan si se fijan no es su R.L le puse tele dios santo esto es lo que voy a hacer voy a borrar

esta propiedad y la voy a volver a agregar.

Entonces perdón por eso pego gravó y recargó ahora sí debería funcionar y ahí tenemos el excelente.

No se ve la información acá pero es por el color de la tarjeta en la clase carbãn suponerle vegetar

grabamos los cambios aquí en la clase de la tarjeta y debería de ser que se mire como oscuro se mira.

En lo particular me gusta como se ve tal vez los títulos podremos arreglarlo.

Y eso pero ya tenemos la información acá.

Regresemos a nuestras tarjetas.

Simplemente quiero ahora poner un botón para poder votar el botón Enter.

Voy a aquí votar poner un par de clases Class CNPT Block para que agarre todo el ancho posible veten.

Menos outlet BCN menos outlet Primary

outlet outlet Hotline Miami y esto debería ser que tengamos un botón aquí que nos permita hacer clic

en él hacemos clic en él.

Vamos a disparar el proceso de votar pero sólo vamos a en el siguiente vídeo.

Lo último que quiero hacer como una pequeña optimización al código como ustedes podrán observar.

Yo no tengo intenciones de actualizar esto o sea de agregar más juegos.

Así tan tan tan rápido.

Entonces una vez que se cargan estos aunque yo vuelvo a inicio y después regreso a votar esto dispara

una nueva petición HTTP y ustedes lo podrían confirmar aquí en la pestaña de Network vamos a ver si

lo puedo si se los puedo enseñar.

No importa que el responsive no sea lo más bonito del mundo pero lo que quiero es mostrarles desde limpiar

esta consola cuando me voy aquí a la parte del juego saber si puedo hacer clic en Inicio y regreso votar

se dispara nuevamente la petición HTTP a veces se dispara la petición HTTP para traer la información

y yo no quiero disparar esto si que ya la cargué una vez.

Entonces esto es opcional lo que vamos a hacer es totalmente opcional pero podemos hacerlo así.

Me voy a cerrar voy a cerrar todo y voy irme al servicio de los servicios de servis.

Aquí voy a hacer lo siguiente Voy a crear una propiedad llamada juegos muy parecido a las que tengan

un componente que se llame bueno que sea tipo Guim de la misma manera está vacía.

Entonces cuando yo hago el get de los nominados si yo ya tengo data cargada acá no quiero volver a ejecutar

ni en Paint porque ya la tengo en memoria ya los tengo acá pero si no los tengo si este arreglo está

vacío entonces si voy a disparar la petición HTTP eso por lo menos me va a ayudar un poco a que mi aplicación

se sienta más rápido para eso hagamos lo siguiente.

Primero que nada voy a preguntar si mi arreglo de juegos que tengo en la clase es igual a cero.

Quiere decir que no tenemos juegos y eso lo escribí mal.

Caso contrario entonces dispararía esto.

Pero ahora si se fijan aquí viene algo tal vez un poco engañoso.

Un poquito sí.

Lo interesante es que yo tengo que regresar siempre observaba porque si no regreso un observador yo

voy a romper cómo funciona mi aplicación en otros lugares.

Yo tengo que regresar un observable con estos juegos entonces la manera más fácil sería si ya tengo

los juegos es hacer un botón de off tap y la función off que viene de RX J es usted la van a importar

ahí.

Entonces esto me permite a mí poder regresar cualquier cosa que yo quiera como un observable en este

caso voy a ponerlo aquí nada más.

El 10 disputó juegos juegos pero ahora también falta otra pieza interesante en este acertijo que quiero

hacer.

Recuerden que esto es opcional si ustedes quieren pueden seguir haciendo la petición cada vez que quieran.

Una vez que yo ya tengo la respuesta de los juegos cuando la disparó por primera vez yo necesito almacenar

esa respuesta en este arreglo de juegos en esa propiedad entonces puedo pasar esta petición por el punto

peuple enter acá pero no es la misma línea parentesis y voy a disparar un efecto secundario acá mediante

el operador tap tap no me sale ahí rápidamente.

Entonces simplemente pongan tap y tendremos que importar algo tener un import algo from RX J.V Slash

operators.

Aquí vamos a importar el tag eso sería todo es con la minúscula entonces aquí ahora puedo poner el tap

yo recibiría la respuesta que son en realidad los juegos juegos y lo único que quiero hacer es que disputo

juegos va a ser igual a los juegos que recibo aquí eso sería todo si falta un punto y coma entonces

es básicamente lo que hago acá es que cuando se dispara esta petición va a regresar siempre los juegos

pero va a pasar por este Tapp que disparó un efecto secundario que va a establecer mis juegos que tengo

en el servicio lo podemos poner Privat para asegurarnos de que nadie más pueda tener acceso a eso y

esos juegos van a tener el valor de los juegos que recibo acá.

Perfecto.

Si ustedes quieren estar seguros voy a poner bueno eso está funcionando voy a poner aquí un cónsul que

diga desde desde caché de caché y aquí voy a poner desde Internet.

Internet Glave los cambios y creo que podría ser todo.

Vamos a ver si funciona.

Quedémonos en la consola vamos a ver ahí ya vamos a ver ahí voy a recargar y tuve un pequeño error.

Si se fijan dice desde Cachay y Robeson arregló así pero aquí más bien debería ser.

Si esto es mayor a cero no cero.

Perdón por la equivocación.

Nuevamente trae los juegos y aquí viene desde Internet trabajó la información voy a limpiar la consola

me voy a inicio y ahora regreso a Bogotá dice desde caché y no se disparó la petición HTTP.

Simplemente no regresó como un observador.

Podemos regresar a la pestaña de Network déjeme borrar todo.

Voy al inicio.

Regreso a votar.

Lo único que está haciendo es que está cargando las imágenes porque obviamente estamos poniendo el recurso

nuevamente podremos almacenarlas en caché mediante room service Work o otras cosas o simplemente habilitar

el caché en el navegador web para que esas imágenes estén ahí.

Pero la data y la petición no se volvió a disparar.

Bastante interesante.

En fin en la próxima clase vamos a hacer el procedimiento para votar y en la que sigue después de eso

yo espero poder conectar la parte de las gráficas en tiempo real.

Así que espero que esto les está gustando los veo en la próxima clase de próximo video.